

1

ФОРМА ПРОЕКТУ,
реалізація якого планується за рахунок коштів
Громадського бюджету м.Миколаєва
у 2020 році

МИКОЛАЇВСЬКИЙ МІСЬКВИКОКС
20 05 20 19
КО-4583-11

Дата надходження

20 05 20 19

Включено до реєстру поданих проектів за №

0025

П.І.П/б та підпис особи, що реєструє

13-1
[підпис]

ВСІ ПУНКТИ Є ОБОВ'ЯЗКОВИМИ ДЛЯ ЗАПОВНЕННЯ!

1. Назва проекту (не більше 20 слів):

BroBots-Mykolaiv

2. Вид проекту:

• великий • малий • соціальний

Проект буде реалізовано на території м.Миколаєва (впишіть назву району/мікрорайону):
Намыв,Лески/Заводський район.....

3. Адреса, назва установи/закладу, будинку:

Гімназія №4 вул.Лазурна 48

4. Опис проекту (основна мета проекту; проблема, на вирішення якої він спрямований; запропоновані рішення; пояснення, чому саме це завдання повинно бути реалізовано і яким чином його реалізація вплине на подальше життя мешканців. Опис проекту не повинен містити вказівки на суб'єкт, який може бути потенційним виконавцем проекту - не більше 50 слів)

Настав переломний момент для України.

Стара економічна модель, побудована на експорті сировини і товарів з низькою доданою вартістю, вичерпала себе. Ця ситуація обумовлена зміною світової парадигми, коли додану вартість генерують високотехнологічні товари та послуги у вигляді готового продукту в той час, як традиційні товари, сировина та послуги втрачають маржинальність. В усьому світі головною цінністю та засобом виробництва стає інтелект. Саме інвестиції в розвиток людського інтелекту будуть найбільш рентабельними в найближчому майбутньому. Ми створюємо цей проект з великим бажанням сформувані у дітей та підлітків іншу культуру мислення та навчання, познайомити з сучасними ІТ - технологіями та залучити до розвитку в креативній та Інноваційній сфері. Для нашого регіону та України в цілому це означає збільшення кількості висококласних спеціалістів, підвищення середнього рівня доходів, ріст якості товарів та послуг, високий рівень життя, який вони зможуть собі забезпечити не виїжджаючи за межі країни.

Щоб зробити знання доступними та охопити якомога більше дітей, необхідною умовою проекту є мінімальна вартість навчання для кінцевого учня та безоплатне навчання для дітей, чії сім'ї перебувають в скрутному матеріальному положенні.

1. Scratch, 7+ років. Найпростіша мова програмування.
2. Scratch + Arduino, 7+ років. Програмування роботів за допомогою мови Scratch
3. Базовий курс робототехніки (Arduino Basic), 10+ років. Робототехніка для новачків, з нуля.
4. Розширений курс робототехніки (Arduino Advanced), 10+ років. Робототехніка з виготовленням складних проектів та змаганнями

5. Основи електроніки, 10+ років. Вчимо електроніку та пайку

6. Інтернет Речей, 10+ років. Робимо розумні пристрої

7. CS50. 12+ років. Всесвітньовідомий курс з основ програмування

Загалом можливе проведення 7 різних курсів. Це 28 годин на тиждень. Групи можна дублювати. Кількість груп та напрямки будуть залежати від наявності викладачів, вільного часу та бажання дітей.

Перелік додаткових курсів (цей перелік залежить виключно від викладачів, що будуть залучені):

1. Гейм-дизайн (кілька рівнів). 11+ років

Створення ігор за допомогою спеціальних редакторів та середовищ

2. Веб-дизайн, UX/UI дизайн. 14+ років

Створення дизайну сайтів, додатків до смартфонів і планшетів.

3. Soft Skills. 11+ років

Розвиток особистих якостей (самодисципліна, відповідальність, критичне мислення, гнучкість, позитивізм), соціальних якостей (комунікація, робота в команді, соціальний інтелект), менеджерських якостей (управління часом, лідерство, мотивація, конфліктологія)

4. Громадянська освіта, 11+ років

Правові, економічні, політичні, культурологічні, соціально-психологічні, урбаністичні знання

5. Обґрунтування бенефіціарів проекту (основні групи мешканців, які зможуть користуватися результатами проекту)

2700 сімей – мешканців в когріх є діти шкільного віку .

6. Інформація щодо очікуваних результатів в разі реалізації проекту:

Впевнені, що випускники:

а) чітко знатимуть чи підходить їм робота в ІТ і який напрямок обрати для розвитку

б) матимуть базові знання з ІТ, що прискорить і полегшить процес їх майбутнього професійного росту

7. Орієнтовна вартість (кошторис) проекту (всі складові проекту та їх орієнтовна вартість). (Кошторис проекту, у разі необхідності, має містити орієнтовну вартість розробки проектно-кошторисної документації).

№	Назва	Код закупівлі	Сума
1 1	Комплектуючі	ДК 021 2015 31710000-6 — Електронне обладнання	47 572 50 грн
1 2	Комплектуючі	ДК 021 2015 31711100-4 - Електронні компоненти	44 305 00 грн
1 3	Комплектуючі	ДК 021 2015 30237475-9 - Електричні сенсори	24 640 00 грн
2	Двигуни	ДК 021 2015 31110000-0 — Електродвигуни	24 900 00 грн
3	Акумулятори	ДК 021 2015 31430000-9 — Електричні акумулятори	11 480 00 грн
4	Витратні матеріали	ДК 021 2015 44190000-8 — Конструкційні матеріали різні	23 220 00 грн
5	Кріплення	ДК 021 2015 44530000-4 — Кріпильні деталі	7 265 00 грн
6	Інструмент	ДК 021 2015 44510000-8 — Знаряддя	58 438 00 грн
7	Лазерний різак	ДК 021 2015 42610000-5 — Газерні верстати та обробні центри	175 000 00 грн
8	3D-принтер	ДК 021 2015 30230000-0 — Принтери та плотери (3D Принтер)	45 000 00 грн
9	Дошка	ДК 021 2015 30190000-7 — Офісне устаткування та приладдя рі	6 500 00 грн
10	Роутери	ДК 021 2015 32410000-0 — Локальні мережі	4 300 00 грн
11	Проектор	ДК 021 2015 38650000-6 — Фотографічне обладнання	14 000 00 грн
13	Комп'ютери	ДК 021 2015 30210000-4 — Машини для обробки даних /апарати	294 700 00 грн
14	Меблі	ДК 021 2015 39130000-2 Офісні меблі	143 678 50 грн
15	Семінар	ДК 021 2015 80522000-9 — Навчальні семінари	75 000 00 грн
		Разом	999 999 00 грн

8. Список з підписами щонайменше 10 громадян України, які належать до територіально громади міста Миколаєва та підтримують цю пропозицію (проект) (окрім його авторів) що додається. Кожна додаткова сторінка списку повинна мати таку ж форму, за винятком позначення наступної сторінки (необхідно додати оригінал списку у паперовій формі).

9. Контактні дані авторів пропозиції (проекту), які будуть загальнодоступні, у тому числі для авторів інших пропозицій, мешканців, представників ЗМІ, з метою обміну думками, інформацією, можливих узгоджень і т.д. (необхідно підкреслити):

- ✓ а) висловлюю свою згоду на використання моєї електронної адреси snitko.timur@gmail.com для зазначених вище цілей

Підпис особи, що дає згоду на використання своєї електронної адреси

б) не висловлюю згоди на використання моєї електронної адреси для зазначених вище цілей.

Примітка:

Контактні дані авторів пропозицій (проектів) (тільки для виконавчих органів Миколаївської міської ради) зазначаються на зворотній сторінці бланку-заявки, яка є недоступною для громадськості.

10. Дані про інформаційний ресурс, на якому буде здійснюватися обговорення проекту з громадськістю в соціальних мережах або на інших платформах в мережі Інтернет (за наявності). www.facebook.com/BroBotsMykolaiv

11. Інші додатки (якщо необхідно):
.....

СТОРІНКУ НЕОБХІДНО РОЗДРУКУВАТИ НА ОКРЕМОМУ АРКУШІ

10

12. Автор проекту та його контактні дані (дані необхідно вписати чітко і зрозуміло).

Ім'я та прізвище**	Контактні дані	Підпис
І. Снитко Тимур Магомедович		

** Будь-ласка, вкажіть особу, уповноважену надавати інформацію представникам Миколаївської міської ради.

Стать: чол. жін.

Вік: 16-18 19-31 31-40 41-50 51-60 понад 60

Рід занять: Студент Працюю Безробітний Пенсіонер Підприємець

Згода на обробку персональних даних:

Відповідно до Закону України «Про захист персональних даних» я, Снитко Тимур Магомедович, даю згоду на обробку моїх персональних даних, вказаних в пункті 7 цього бланка-заяви виконавчими органами Миколаївської міської ради.

20.05.2019

дата

13. Я погоджуюсь, що:

- усі пункти бланка-заяви є обов'язковими для заповнення;
- заповнений бланк (за виключенням п. 12) буде опубліковано на офіційному сайті Громадського бюджету м Миколаєва;
- можливе уточнення проекту, якщо його реалізація суперечитиме Законам України чи сума реалізації перевищить максимальний обсяг коштів визначених на його реалізацію.

20.05.2019

дата

Снитко Т. М.

П.І.П/б автора

BroBots Миколаєв

Хочеш змінити країну?! Вчи дітей

Концепція створення та розвитку студії
робототехніки в Миколаєві

Для чого?

Настав переломний момент для України.

Стара економічна модель, побудована на експорті сировини і товарів з низькою доданою вартістю, вичерпала себе. Ця ситуація обумовлена зміною світової парадигми, коли додану вартість генерують високотехнологічні товари та послуги у вигляді готового продукту в той час, як традиційні товари, сировина та послуги втрачають маржинальність.

В усьому світі головною цінністю та засобом виробництва стає інтелект.

Саме інвестиції в розвиток людського інтелекту будуть найбільш рентабельними в найближчому майбутньому.

Ми створюємо цей проект з великим бажанням сформувати у дітей та підлітків іншу культуру мислення та навчання, познайомити з сучасними ІТ - технологіями та залучити до розвитку в креативній та інноваційній сфері.

Що?

Ми хочемо вчити дітей азам робототехніки, Інтернету речей та програмуванню. Все навчання відбуватиметься за проектним принципом, тобто націлені на виконання реальних, осяжних результатів в кінці навчання. Без примусу, оцінок.

Впевнені, що наші випускники:

- а) чітко знатимуть чи підходить їм робота в ІТ і який напрямок обрати для розвитку
- б) матимуть базові знання з ІТ, що прискорить і полегшить процес їх майбутнього професійного росту

Для окремого регіону та України в цілому це означає збільшення кількості висококласних спеціалістів, підвищення середнього рівня доходів, ріст якості товарів та послуг, високий рівень життя, який вони зможуть собі забезпечити не виїжджаючи за межі країни.

Щоб зробити знання доступними та охопити якомога більше дітей, необхідною умовою нашого проекту є мінімальна вартість навчання для кінцевого учня та безоплатне навчання для дітей, чії сім'ї перебувають в скрутному матеріальному положенні.

Етап 1. Студія робототехніки

Напрями роботи:

1. Проведення курсів для дітей та підлітків за основними напрямками - робототехніка, програмування, макетування та 3D-моделювання, Інтернет речей
2. Проведення відкритих разових уроків, семінарів, лекцій, майстер-класів за основними та додатковими напрямками
3. Курси для тих, хто хоче стати викладачами та підвищення кваліфікації існуючих
4. Створення нових курсів: тестування, розробка навчальних планів
5. Забезпечення інших студій виробничою базою (порізка фанери, друк на 3D принтері тощо)
6. Забезпечення обладнанням бажаючих створити індивідуальний проект
7. Інші напрямки, що будуть обрані та впроваджені на місцях

Етап 1. Студія робототехніки

Перелік базових курсів (цей перелік залежить виключно від викладачів, що будуть залучені):

1. **Scratch**, 7+ років. Найпростіша мова програмування.
2. **Scratch + Arduino**, 7+ років, Програмування роботів за допомогою мови Scratch
3. **Базовий курс робототехніки (Arduino Basic)**, 10+ років. Робототехніка для новачків, з нуля.
4. **Розширений курс робототехніки (Arduino Advanced)**, 10+ років. Робототехніка з виготовленням складних проектів та змаганнями
5. **Основи електроніки**, 10+ років. Вчимо електроніку та пайку
6. **Інтернет Речей**, 10+ років. Робимо розумні пристрої
7. **CS50**, 12+ років. Всесвітньовідомий курс з основ програмування

Загалом можливе проведення 7 різних курсів. Це 28 годин на тиждень. Групи можна дублювати. Кількість груп та напрямів будуть залежати від наявності викладачів, вільного часу та бажання дітей.

Етап 1. Базові школи робототехніки

Перелік додаткових курсів (цей перелік залежить виключно від викладачів, що будуть залучені):

1. **Гейм-дизайн (кілька рівнів), 11+ років**
Створення ігор за допомогою спеціальних редакторів та середовищ
2. **Веб-дизайн, UX/UI дизайн, 14+ років**
Створення дизайну сайтів, додатків до смартфонів і планшетів.
3. **Soft Skills, 11+ років**
Розвиток особистих якостей (самодисципліна, відповідальність, критичне мислення, гнучкість, позитивізм), соціальних якостей (комунікація, робота в команді, соціальний інтелект), менеджерських якостей (управління часом, лідерство, мотивація, конфліктологія)
4. **Громадянська освіта, 11+ років**
Правові, економічні, політичні, культурологічні, соціально-психологічні, урбаністичні знання

Приблизний кошторис (на 1 локацію)

№	Назва	Код закупівлі	Сума
1.1	Комплектуючі	ДК 021:2015: 31710000-6 — Електронне обладнання	47 572.50 грн.
1.2	Комплектуючі	ДК 021:2015: 31711100-4 - Електронні компоненти	44 305.00 грн.
1.3	Комплектуючі	ДК 021:2015: 30237475-9 - Електричні сенсори	24 640.00 грн.
2	Двигуни	ДК 021:2015: 31110000-0 — Електродвигуни	24 900.00 грн.
3	Акумулятори	ДК 021:2015: 31430000-9 — Електричні акумулятори	11 480.00 грн.
4	Витратні матеріали	ДК 021:2015: 44190000-8 — Конструкційні матеріали різні	23 220.00 грн.
5	Кріплення	ДК 021:2015: 44530000-4 — Кріпильні деталі	7 265.00 грн.
6	Інструмент	ДК 021:2015: 44510000-8 — Знаряддя	58 438.00 грн.
7	Лазерний різак	ДК 021:2015: 42610000-5 — Лазерні верстати та обробні центри	175 000.00 грн.
8	3D-принтер	ДК 021:2015: 30230000-0 — Принтери та плотери (3D Принтер)	45 000.00 грн.
9	Дошка	ДК 021:2015: 30190000-7 — Офісне устаткування та приладдя рі	6 500.00 грн.
10	Роутери	ДК 021:2015: 32410000-0 — Локальні мережі	4 300.00 грн.
11	Проектор	ДК 021:2015: 38650000-6 — Фотографічне обладнання	14 000.00 грн.
13	Комп'ютери	ДК 021:2015: 30210000-4 — Машини для обробки даних (апарат)	294 700.00 грн.
14	Меблі	ДК 021:2015: 39130000-2 Офісні меблі	143 678.50 грн.
15	Семінар	ДК 021:2015: 80522000-9 — Навчальні семінари	75 000.00 грн.
		Разом	999 999.00 грн.

Що вже зроблено

- Три роки функціонує хаб в Броварах - BroBots IT Hub

